

## زمانبندی کار کارگاهی فازی چند هدفه با استفاده از الگوریتم بهینه‌سازی اکسترمال

مسعود نصرت‌آبادی<sup>۱</sup>، مجید وفایی جهان<sup>۲</sup>، محمد رضا اکبرزاده توتونچی<sup>۳</sup>، مسعود قره جانلو<sup>۴</sup>

<sup>۱</sup> دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر- نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی- واحد مشهد، مشهد. Msd.Nosratabadi@gmail.com

<sup>۲</sup> استادیار گروه کامپیوتر- نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی- واحد مشهد، مشهد. VafaeiJahan@mshdiau.ac.ir

<sup>۳</sup> استاد گروه برق و کامپیوتر، دانشگاه فردوسی مشهد، مشهد. Akbarzadeh@ieee.org

<sup>۴</sup> دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر- نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی- واحد مشهد، مشهد. Gharehjanloo@yahoo.com

### چکیده

مسئله زمانبندی کار کارگاهی به بررسی نحوه توزیع کارها بین ماشین‌ها می‌پردازد به طوری که کارها در کمترین زمان ممکن انجام شوند. در این مسئله فاکتورهایی نظیر زمان پردازش فعالیت‌ها و زمان موعده مقرر برای تحویل کارها، اغلب بصورت مبهم برای تحلیل‌گر تعریف می‌شوند. در چنین شرایطی، استفاده از پارامترهای فازی و اهداف چندگانه مبتنی بر علم فازی، لازم به نظر می‌رسد. که باعث ایجاد مسئله زمانبندی کار کارگاهی فازی می‌شود. این مسئله از مسائل غیر چند جمله‌ای (NP) می‌باشد، به همین دلیل روشی مبتنی بر الگوریتم اکتشافی اکسترمال پیشنهاد می‌شود. به طوریکه فعالیت‌های کم ارزش را با احتمال بیشتر تغییر می‌دهد، این باعث می‌شود تعداد فعالیت‌های کم ارزش، کمتر و تعداد فعالیت‌های با ارزش یکسان، بیشتر شود. در این حالت هر تغییر جزئی در زمانبندی، تغییرات زیادی در آن ایجاد می‌کند، بنابراین باعث فرار از بهینه محلی می‌شود. نتایج حاصل از شبیه‌سازی بر روی داده‌های آزمایشی  $6 \times 6$  و  $10 \times 10$ ، رضایتمندی مطلوبی از اهداف مسئله را با سرعت همگرایی مناسب، در مقایسه با روش‌های دیگر نشان می‌دهد، درستی جواب‌ها و صحت روش پیشنهادی با استفاده از اصل همگرایی و آزمون آماری  $t$  اثبات شده است.

**واژه‌های کلیدی:** زمانبندی کار کارگاهی فازی، الگوریتم بهینه‌سازی اکسترمال، مسائل چند هدفه.

### ۱- مقدمه

در دهه گذشته، کاربرد مختلف مسائل زمانبندی در حوزه‌های مختلفی از قبیل صنعت، اقتصاد و علوم پایه سبب شده تا تحقیقات گسترده‌ای در این زمینه صورت گیرد. به طور خاص، تلاش‌های قابل توجهی در زمینه توسعه و تکامل الگوریتم‌های اکتشافی برای این منظور صورت گرفته است. مسئله زمانبندی کار کارگاهی<sup>۱</sup> یکی از سخت‌ترین مسائل بهینه‌سازی ترکیبی می‌باشد که به عنوان یک مسئله  $NP - hard$  معروف است [۱]، بطوریکه تاکنون الگوریتم‌های اکتشافی زیادی برای حل آن پیشنهاد شده است. یکی از اولین تلاش‌های صورت گرفته جهت زمانبندی کار کارگاهی، ارائه نوعی الگوریتم ژنتیک بود که می‌توان آن را در کار تحقیقاتی دیویس<sup>۲</sup> در سال ۱۹۸۵ ملاحظه نمود [۲]. پس از آن تعداد قابل توجهی از کاربردهای الگوریتم ژنتیک و دیگر الگوریتم‌های اکتشافی در مسائل زمانبندی کار کارگاهی به چشم می‌خورد [۳، ۴، ۵]. در این مقاله به دلیل ویژگی‌های خاص نوعی الگوریتم اکتشافی، به نام الگوریتم بهینه‌سازی اکسترمال [۶]، به حل نوعی مسئله

زمانبندی کار کارگاهی، با استفاده از این الگوریتم پرداخته می‌شود. در مسائل زمانبندی کار کارگاهی، فاکتورهای مختلفی از جمله زمان پردازش هر فعالیت و زمان موعده مقرر تحویل کار، به صورت مقادیری دقیق و قطعی تعریف می‌گردد. البته به هنگام فرمول‌بندی مسائل زمان بندی کار کارگاهی، بسیاری از فاکتورها بطور ناقص یا مبهم برای تحلیل‌گر تعریف می‌شوند [۷]. این مشکل بطور خاص در بسیاری از موقعیت‌های دنیای واقعی، مخصوصاً هنگامی که عوامل انسانی در اینگونه مسائل دخیل می‌گردند، صادق می‌باشد. در چنین شرایطی، در نظر گرفتن زمان پردازش فازی با توجه به عوامل انسانی مناسب‌تر می‌باشد و زمان موعده مقرر فازی نیز باعث تحمل تاخیر احتمالی در زمان انجام کار می‌شود. به طور واضح‌تر، با ملاحظه برخی از عوامل انسانی موجود در عملیات و برنامه‌ریزی زمانبندی کار کارگاهی، بطور غیر قابل انکاری به فازی بودن زمان‌های پردازش، پی برده می‌شود و با توجه به زمان‌های موعده مقرر تحویل کارها می‌توان موقعیت‌های مختلفی را در نظر گرفت، که در آنها رضایتمندی زمان موعده مقرر مطلوب می‌باشد و البته با مقدار معینی تاخیر، درجه رضایتمندی کاهش می‌یابد. گری<sup>۳</sup>

<sup>۱</sup> Job shop scheduling problem

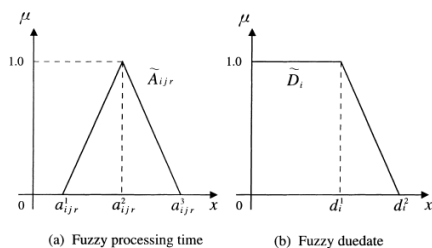
<sup>۲</sup> Davis

<sup>۳</sup> Garey

$i$  یک فعالیت نامیده می‌شود و به صورت زوج مرتب  $(i, j)$  و یا به صورت  $O_{i,j}$  نشان داده می‌شود و همچنین هر کار شامل  $m$  عملیات می‌باشد  $O = \{O_{i_1}, \dots, O_{i_m}\}$ . بین هر دو فعالیت، یک کار، یک رابطه پیش‌نیازی وجود دارد، ولی بین هر دو فعالیت از کارهای مختلف هیچ گونه رابطه پیش‌نیازی وجود ندارد. هر یک از کارها برای پردازش بر روی ماشین‌ها دارای یک مسیر پردازش مختص خود است که بوسیله توالی ماشین‌ها مشخص می‌شود و در واقع روابط پیش‌نیازی ما بین فعالیت‌های آن را نشان می‌دهد. علاوه بر محدودیت‌های فوق، مفروضات و محدودیت‌های دیگری نیز وجود دارد که عبارتند از [۱۱، ۱۲]:

۱. یک کار، دو بار روی یک ماشین اجرا نمی‌شود.
۲. از هر ماشین فقط یک نوع در کارگاه موجود است.
۳. پس از شروع عملیات با یک ماشین قطع آن مجاز نیست.
۴. هر ماشین در یک زمان فقط می‌تواند یک عملیات را انجام دهد.
۵. هر ماشین پیوسته برای تولید در دسترس است.
۶. یک کار به طور همزمان نمی‌تواند روی چند ماشین اجرا شود.

یکی از فاکتورهای مهمی که در مساله زمانبندی کار گارگاهی وجود دارد زمان موعده مقرر برای تحویل هر کار می‌باشد، منظور از زمان موعده مقرر، حداکثر زمانی است که برای تکمیل یک کار در نظر گرفته می‌شود که در واقع زمان تکمیل هر کار باید کمتر از زمان موعده مقرر آن کار باشد. بر خلاف مساله زمانبندی کلاسیک  $n \times m$ ، در این مساله زمان پردازش هر عمل و زمان موعده مقرر هر کار به صورت مقادیری فازی می‌باشند. در مساله زمانبندی کار گارگاهی فازی، زمان پردازش عملیات  $O_{i,j,r}$  از طریق متغیر مثلثی فازی  $\tilde{A}_{i,j,r}$  که بصورت سه‌تایی  $(a_{i,j,r}^l, a_{i,j,r}^m, a_{i,j,r}^h)$  نشان داده می‌شود، بیان می‌شود (شکل ۱.۰). همچنین زمان موعده مقرر مربوط به کار  $i$  با متغیر فازی  $\tilde{D}_i$  که بصورت دوتایی  $(d_i^l, d_i^h)$  مشخص است، بیان می‌شود (شکل ۱.۰). [۳]



شکل ۱) زمان پردازش فازی و زمان موعده مقرر فازی [۳]

زمان تکمیل فازی هر کار نیز به صورت یک عدد مثلثی فازی نمایش داده می‌شود و برای اینکه در مساله زمانبندی کار گارگاهی فازی، درجه رضایتمندی زمان تکمیل هر کار نسبت به زمان موعده مقرر آن کار محاسبه شود، شاخصی به نام شاخص توافق تعریف می‌شود که با توجه به شکل (۲) مقدار شاخص توافق، برابر با مقدار فضای مشترک

و همکارانش [۱، ۸] ثابت کردند که مساله زمانبندی کار گارگاهی یک مساله  $NP - hard$  است، بنابراین از آنجایی که مساله زمانبندی کار گارگاهی فازی بسط مساله زمانبندی کار گارگاهی با زمان پردازش فازی برای هر فعالیت و زمان موعده مقرر فازی برای تحویل هر کار می‌باشد، این مسئله قویا  $NP - hard$  خواهد بود. به همین دلیل در این مقاله برای ایجاد حل مساله زمانبندی کار گارگاهی از الگوریتم اکتشافی بهینه‌سازی اکستریمال استفاده می‌شود. به طور معمول برای مسائل زمانبندی کار گارگاهی از جمله مسئله زمانبندی کار گارگاهی فازی تنها یک تابع هدف در نظر گرفته می‌شود، اما برای انعکاس مناسب‌تر موقعیت‌های دنیای واقعی، در زمانبندی کار گارگاهی فازی، استفاده از توابع چندهدفه مطلوب و لازم به نظر می‌رسد، بدین منظور در این مقاله یک زمانبندی چند هدفه تعریف می‌شود. از این رو بر اساس زمان تکمیل فازی هر کار، زمان موعده مقرر فازی برای تحویل هر کار و شاخصی برای بیان میزان رضایتمندی زمان انجام هر کار، در برابر زمان موعده مقرر تحویل آن کار (شاخص توافق<sup>۴</sup>)، زمانبندی چند هدفه کار گارگاهی فازی، با سه هدف: بیشینه کردن مینیمم شاخص توافق، بیشینه کردن میانگین شاخص توافق و کمینه کردن ماکزیمم زمان تکمیل فازی کارها تعریف می‌شود [۹]. علاوه بر این، با در نظر گرفتن ماهیت غیر قطعی تصمیم‌گیری‌های انسانی، فرض می‌شود که فرد تصمیم‌گیرنده برای هر یک از توابع هدف، دارای یک هدف فازی می‌باشد و بعد از مشخص کردن توابع عضویت خطی این اهداف، برای ادغام آنها، از روش فازی بلمن<sup>۵</sup> و زاده<sup>۶</sup> [۱۰] یا عملگر مینیمم استفاده می‌شود. برای بیان کارآمدی الگوریتم بهینه‌سازی اکستریمال جهت زمانبندی کار گارگاهی فازی و مشاهده نتایج آن، از مجموعه داده‌های عددی  $6 \times 6 \times 10 \times 10$ ، که در [۳] ارائه شده است، استفاده می‌شود. در ادامه در بخش ۲ مساله کار گارگاهی فازی تعریف می‌شود و در بخش ۳ عملگرهای فازی استفاده شده توضیح داده می‌شود و سپس در بخش ۴ اهداف مساله مطرح می‌شود، در بخش ۵ روش پیشنهادی بیان می‌شود و در نهایت شبیه‌سازی و مقایسه نتایج آزمایشگاهی همراه با آزمون آماری جهت اثبات درستی روش پیشنهادی، بیان می‌شود.

## ۲- تعریف مساله کار گارگاهی فازی

در مساله زمانبندی کار گارگاهی  $r$  ماشین  $M = \{M_1, \dots, M_r\}$  و  $n$  کار  $J = \{J_1, \dots, J_n\}$  وجود دارد که در آن کارها باید بر روی ماشین‌ها پردازش شوند. در این مدل می‌توان فرض کرد که هر کاری باید بر روی همه ماشین‌ها پردازش شود. پردازش کار  $J$  بر روی ماشین

<sup>۴</sup> Agreement index

<sup>۵</sup> Bellman

<sup>۶</sup> Zadeh

گرفته می‌شود، نیاز به رتبه بندی کلی<sup>۷</sup> کارها، بر حسب زمان تکمیل آنها می‌باشد. متأسفانه عملگر ماکزیمم که پیش‌تر به آن اشاره شد نمی‌تواند برای این رتبه بندی استفاده شود، در این مقاله از روش مرتب سازی اعداد فازی [۱۵] که بر پایه استفاده از سه ضابطه زیر است، استفاده می‌شود.

$$C_{r_1}(A) = \frac{a^1 + 2a^2 + a^3}{4}, \quad C_{r_2}(A) = a^2, \quad C_{r_3}(A) = a^3 - a^1 \quad (5)$$

روند الگوریتم به این صورت است:

**Algorithm 1: Ranking Method for TFNs**

- ۱: order the TFNs according to the value of  $C_{r_1}$
- ۲: if there are TFNs with identical value of  $C_{r_1}$  then
- ۳: order these TFNs using the real value  $C_{r_2}$
- ۴: if there are TFNs with identical value of  $C_{r_2}$  and  $C_{r_1}$  then
- ۵: rank then using  $C_{r_3}$

**۴- اهداف مساله**

به طور معمول برای مسائل زمان‌بندی کار کارگاهی، تنها یک تابع هدف در نظر گرفته می‌شود، اما برای انعکاس مناسب‌تر موقعیت‌های دنیای واقعی، در زمان‌بندی کار کارگاهی فازی، استفاده از توابع چندهدفه مطلوب و لازم به نظر می‌رسد، بدین منظور در این مقاله یک زمان‌بندی چند هدفه تعریف می‌شود. همانطور که اشاره شد شاخص توافق برای بیان درجه رضایتمندی زمان تکمیل کار نسبت به زمان موعده مقرر تحویل آن کار می‌باشد، برای بیان درجه رضایتمندی حاصل از شاخص توافق برای کل کارها، میانگین شاخص توافق کل کارها بدست می‌آید و سعی می‌شود که بیشینه شود، بنابراین اولین هدف مساله زمان‌بندی کار کارگاهی فازی در این مقاله بیشینه کردن میانگین شاخص توافق بیان می‌شود. در این زمان‌بندی باید از ارضا شدن تمامی زمان‌های موعده مقرر اطمینان حاصل شود، بنابراین هدف دوم برای زمان‌بندی کار کارگاهی فازی بیشینه کردن مینیمم شاخص توافق می‌باشد. سومین هدف از زمان‌بندی کار کارگاهی فازی مانند زمان‌بندی کار کارگاهی کلاسیک، کمینه کردن ماکزیمم زمان تکمیل کارها می‌باشد. بنابراین سه هدف مساله را می‌توان بصورت زیر بیان کرد [۳، ۱۶]:

$$G_1: \text{Maximize } Z_1 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n AI_i \quad (6)$$

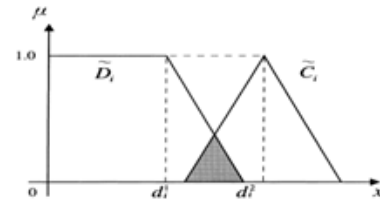
$$G_2: \text{Maximize } Z_2 = \min_{i=1, \dots, n} AI_i \quad (7)$$

$$G_3: \text{Minimize } Z_3 = C_{r_1}(C_{max}) \quad (8)$$

<sup>۷</sup> Total ordering

بین دو مقدار زمان تکمیل کار فازی و زمان موعده مقرر فازی، تقسیم بر فضای تکمیل کار فازی است [۳].

$$AI = \frac{\text{area}(\tilde{C}_i \cup \tilde{D}_i)}{\text{area}(\tilde{C}_i)} \quad (1)$$



شکل ۲) شاخص توافق [IA] [۳]

درواقع شاخص توافق انعطاف‌پذیری مساله کار کارگاهی فازی را در برابر وجود محدودیت زمان موعده مقرر نشان می‌دهد

**۳- عملگرهای فازی**

بدست آوردن زمان تکمیل هر فعالیت می‌بایست زمان پردازش فعالیت را، با زمان شروع آن فعالیت جمع کنیم، که برای جمع دو عدد فازی مثلاً  $\tilde{A} = (a^1, a^2, a^3)$  و  $\tilde{B} = (b^1, b^2, b^3)$  بصورت زیر عمل می‌شود [۱۳]:

$$A + B = (a^1 + b^1, a^2 + b^2, a^3 + b^3) \quad (2)$$

واضح است که برای بدست آوردن زمان تکمیل هر کار نیز از عملگر جمع استفاده می‌شود. عملگر دیگری که استفاده می‌شود، عملگر ماکزیمم می‌باشد که برای بدست آوردن زمان شروع یک فعالیت استفاده می‌شود، زمان شروع برای فعالیت  $O_{i,j,r}$  مقدار ماکزیمم بین زمان تکمیل فعالیت قبلی در کار  $j$  و زمان تکمیل فعالیت قبلی بر روی ماشین  $r$  می‌باشد، برای ماکزیمم‌گیری دو عدد فازی مثل  $\tilde{A} = (a^1, a^2, a^3)$  و  $\tilde{B} = (b^1, b^2, b^3)$  که توابع عضویت آنها را با  $\mu_{\tilde{A}}$  و  $\mu_{\tilde{B}}$  نشان می‌دهیم، با توجه به روش زاده تابع عضویت  $\mu_{\tilde{A} \vee \tilde{B}}(Z)$  ماکزیمم  $(\tilde{A} \vee \tilde{B})$  بصورت زیر به دست می‌آید:

$$\mu_{\tilde{A} \vee \tilde{B}}(Z) = \sup \min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(y)) \quad (3)$$

اما به دلیل اینکه عدد فازی بدست آمده از عملگر ماکزیمم فوق، یک عدد فازی مثلاً نمی‌باشد، عملیات ماکزیمم‌گیری به صورت زیر تقریب زده می‌شود [۱۴]:

$$A \vee B = (a^1 \vee b^1, a^2 \vee b^2, a^3 \vee b^3) \quad (4)$$

در زمان‌بندی کار کارگاهی فازی، زمان تکمیل هر کار نیز بصورت یک مقدار مثلاً فازی می‌باشد و از این رو زمانی که کمینه‌شدن ماکزیمم زمان تکمیل فازی، به عنوان یکی از اهداف زمان‌بندی در نظر

$$\mu_r(z_r) = \begin{cases} 1 & z_r \leq z_r^1 \\ \frac{z_r - z_r^1}{z_r^2 - z_r^1} & z_r^1 < z_r < z_r^2 \\ 0 & z_r \geq z_r^2 \end{cases} \quad (11)$$

به طوری که  $z_r^1 < z_r^2$  نمایانگر مقادیری می باشند که به ترتیب حداکثر و حداقل رضایت را فراهم می کنند (شکل ۳-ب).

مقادیر دو پارامتر  $z^1$  و  $z^2$  در روابط فوق از طریق آزمایش بدست می آیند. در نهایت تابع هدف کلی به صورت زیر تعریف می شود:

$$f(s) = \min \{ \mu_1(z_1), \mu_2(z_2), \mu_3(z_3) \} \quad (12)$$

به طوری که  $S$  یک برنامه زمانی ممکن می باشد. در نهایت جواب مساله کار کارگاهی فازی، یک زمانبندی می باشد، که بیشترین مقدار برازندگی را بر اساس تابع هدف دارا باشد.

#### ۵- زمانبندی کار کارگاهی فازی با الگوریتم اکستریمال

الگوریتم بهینه سازی اکستریمال<sup>۸</sup> الگوریتمی اکتشافی است که از یک-اسپین [۱۵] الهام گرفته شده است. مشخص ترین تفاوت الگوریتم بهینه سازی اکستریمال و دیگر الگوریتم های اکتشافی نظیر الگوریتم ژنتیک، نیاز الگوریتم به دانستن شایستگی سلول ها (شایستگی محلی) علاوه بر شایستگی کلی جواب است. در واقع این ویژگی الگوریتم بهینه سازی اکستریمال، هسته مرکزی و عامل کار آن است [۱۵]. حل مساله کار کارگاهی دارای دو مرحله می باشد، اول اینکه نیازمند پیدا کردن یک برنامه زمانی قابل اجرا می باشد، به طوری که تمام محدودیت ها برقرار شوند و دوم اینکه، این برنامه زمان بندی باید بهینه باشد، که در این صورت لازم است اهداف مساله به بهترین نحو ارضا شوند.

#### ۵-۱ ساختار پاسخ

در این مقاله از روش نمایش بر مبنای فعالیت [۱۲] برای نمایش جواب مساله استفاده شده است در روش مبتنی بر فعالیت هر خانه از جواب، برای یک فعالیت در نظر گرفته شده است، که هر خانه خود به دو بخش تقسیم می شود.

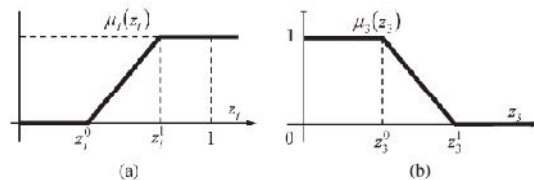
برازندگی محلی	۰.۲۳۴	۰.۷۵۰	۰.۳۳۵	۰.۷۸۱	۰.۹۲۹	۰.۱۲۷	۰.۸۱۱	۰.۴۸۳	۰.۶۴۱
اطلاعات فعالیت	۳	۲	۲	۱	۱	۲	۳	۱	۳
	$J_{r1}$	$J_{r11}$	$J_{r12}$	$J_{r11}$	$J_{r12}$	$J_{r13}$	$J_{r13}$	$J_{r12}$	$J_{r13}$
	$M_r$	$M_r$	$M_r$	$M_r$	$M_r$	$M_r$	$M_r$	$M_r$	$M_r$

شکل ۴) نمایش ساختار جواب با روش مبتنی بر فعالیت، برای یک مساله  $3 \times 3$  [۱۲]

برای بدست آوردن درجه رضایتمندی اهداف سه گانه و تابع تناسب کلی برای زمانبندی کار کارگاهی فازی از یک چارچوب تصمیم گیری فازی استفاده می شود [۱۰]. از این رو درجه رضایتمندی سه هدف فوق برابر است با:

$$\mu_D(s) = \min(\mu_{G_1}(s), \mu_{G_2}(s), \mu_{G_3}(s)) \quad (9)$$

به طوری که در رابطه بالا  $\mu_{G_i}$  نشان دهنده درجه رضایتمندی از هدف  $G_i$  و  $i = 1, 2, 3$  بوده و هدف کلی پیدا کردن برنامه زمانی  $S \in S$  می باشد که درجه رضایت  $\mu_D(S)$  را ماکزیم نماید.



شکل ۳) توابع عضویت اهداف سه گانه برای محاسبه درجه

#### رضایتمندی [۳]

برای مطرح کردن دقیق مقدار برازندگی مساله، درجه رضایتمندی اهداف سه گانه باید تعریف شوند. در مورد دو هدف اول و دوم  $(G_1, G_2)$  در صورتیکه  $z_i = 0, i = 1, 2$  باشد، درجه رضایتمندی صفر خواهد بود و در صورتیکه  $z_i = 1, i = 1, 2$  باشد، درجه رضایتمندی یک خواهد بود، در واقع کاملاً راضی کننده است. علاوه بر این با افزایش مقدار  $z_i, i = 1, 2$  از صفر به یک، درجه رضایتمندی نیز افزایش می یابد، بنابراین درجه های رضایتمندی برای دو هدف اول توسط  $\mu_{G_i}(s) = \mu_i(z_i), i = 1, 2$  بدست می آید که  $\mu_i(0) = 0$  به طوری که  $\mu_i: [0, 1] \rightarrow [0, 1]$  یک تابع صعودی است، به طوری که  $\mu_i(1) = 1, i = 1, 2$  می باشد [۱۰] که بصورت یک تابع خطی تعریف می شود (رابطه ۱۰):

$$\text{for } i = 1, 2, \quad \mu_i(z_i) = \begin{cases} 0 & z_i \leq z_i^1 \\ \frac{z_i - z_i^1}{z_i^2 - z_i^1} & z_i^1 < z_i < z_i^2 \\ 1 & z_i \geq z_i^2 \end{cases} \quad (10)$$

به طوری که  $z_i^1 < z_i^2, i = 1, 2$  نمایانگر مقادیری می باشند که به ترتیب حداقل و حداکثر رضایت را فراهم می نمایند (شکل ۳-ا). درجه رضایتمندی برای هدف سوم  $(G_3)$  از طریق  $\mu_{G_3}(s) = \mu_3(z_3)$  حاصل می شود به طوری که  $\mu_3: [0, \infty] \rightarrow [0, 1]$  یک تابع نزولی می باشد [۱۰].  $\mu_3$  نیز به صورت یک تابع خطی تعریف می شود (رابطه ۱۱):

<sup>۸</sup> Extremal optimization

(شایستگی محلی)، علاوه بر شایستگی کلی جواب است. برای بدست آوردن شایستگی محلی فعالیتها، زمان بیکار بودن فعالیت، از زمان پایان فعالیت قبلی در آن کار بدست می‌آید و همچنین مجموع زمان بیکاری، کاری که فعالیت به آن اختصاص دارد، محاسبه می‌شود، که در نهایت با توجه این مقادیر، مقدار برازندگی محلی هر کدام از فعالیتها به صورت زیر محاسبه می‌شود:

$$Local\ fit(O_{i,j}) = \frac{1}{gap(O_{i,j}) + gap(j)} \quad (13)$$

در رابطه فوق  $gap(O_{i,j})$  زمان بیکار بودن فعالیت و  $gap(j)$  زمان بیکاری کار  $j$  می‌باشد، این دو زمان بصورت اعداد فازی مثلثی می‌باشند که برای بدست آوردن مقادیر غیر فازی از روابط استفاده شده در الگوریتم رتبه‌بندی استفاده می‌شود.

#### ۴-۵ اجرای الگوریتم

مراحل کلی زمانبندی کار کارگاهی فازی با استفاده از الگوریتم بهینه‌سازی اکستریمال با پارامتر  $\tau$  به شرح زیر است :

#### Algorithm ۳ : $\tau$ – Eo algorithm for MOFJSSP

- ۱: Set a job schedule selected from the fuzzy G&T algorithm as the initial permutation  $P$
- ۲: Do{
- ۳:  $Iteration++$ ;
- ۴: compute its total fitness, and  $P_{best} = P$ , and  $best\ total\ fitness = total\ fitness$ ;
- ۵: Compute the local fitness  $O_{i,j}$  of schedule  $P$ ; /\* by formula (۱۰) \*/
- ۶: Rank the species according to their fitness  $O_{i,j}$ ;  
Generate a random value  $rand \in [0,1]$ ;
- ۷: If  $p_{i,j}(k) = k^{-\tau} > rand$ , execute swap operation  $S_{i,j}$ , otherwise repeat the choosing process until some swap mutation was chosen;
- ۸: Based on the activity processing sequence for any job after exchange, dissolve the conflict occurred; /\* Based on the priority number any activities, generate a new solution with ordering \*/
- ۹: Set  $P = P'$  and calculate the current total fitness;
- ۱۰:  $TotalFitness > TotalFitness_{best}$ , set  $TotalFitness_{best} = TotalFitness$  and  $P_{best} = P$ ;
- ۱۱: }while (Termination)
- ۱۲: Output the best schedule

الگوریتم فوق تمام جواب ممکن را در نظر می‌گیرد، این مطلب بیانگر این موضوع است که این الگوریتم به طور قطع از بهینه محلی فرار می‌کند. پارامتری به نام  $\tau$  در الگوریتم وجود دارد که با تنظیم آن فضای

یکی برای اطلاعات مربوط به فعالیت و دیگری مقدار تابع تناسب محلی می‌باشد (شکل ۴). در این ساختار برای یک مساله  $n$  کار و  $m$  ماشین هر جواب شامل  $n \times m$  خانه خواهد بود، هر کار دقیقاً  $m$  مرتبه ظاهر می‌شود و هر مرتبه به یک فعالیت تعلق دارد.

#### ۵-۲ ایجاد برنامه زمانی فعال

در زمانبندی کار کارگاهی، جستجوی برنامه زمانی بهینه، محدود به فضای زمان بندی فعال<sup>۹</sup> می‌شود. یک زمان بندی موجه، فعال نامیده می‌شود اگر نتوان آن را تغییر داد به نحوی که تعدادی از عملیات زودتر تکمیل شوند بدون اینکه عملیاتی دیرتر به پایان برسند. در یک زمانبندی فعال به محض اینکه ماشین و کار برای پردازش آماده باشند، پردازش کار انجام می‌شود. الگوریتم G&T به عنوان فرایندی برای ایجاد زمانبندی‌های فعال در نظر گرفته می‌شود [۹]. از این الگوریتم می‌توان به عنوان مبنایی برای الگوریتم اکستریمال در حل مسائل کار کارگاهی فازی استفاده نمود. در این الگوریتم با توجه به هر فعالیت  $O_{i,j}$ ، زمان شروع، توسط  $ST(O)$  نشان داده می‌شود و مدت زمان آن وظیفه نیز توسط  $du(O)$  نمایش داده می‌شود. توجه داشته باشید که زمان تکمیل فعالیت نیز یک عدد مثلثی فازی  $C(O)$  می‌باشد.

#### Algorithm ۲: Fuzzy G&T

- ۱:  $A = \{O_i, i = 1, \dots, n\}$ ; /\*fitness task of each job\*/
- ۲: while  $A \neq \emptyset$  do
- ۳: find the task  $\theta' \in A$  whit minimum earliest completion time /\*  $C(O')^{\tau}$  \*/
- ۴: Let  $M'$  be the machine required by  $O'$  and  $B$  the subset of tasks in  $A$  requiring machine  $M'$
- ۵: Remove from  $B$  any task  $O$  that cannot overlap whit  $O'$ ; /\*  $ST(O) + C(O) > C(O')$  \*/
- ۶: select  $O^* \in B$  according to some criterion (e.g., randomly) to be scheduled;
- ۷: Remove  $O^*$  from  $A$  and insert in  $A$  the task following  $O^*$  in the job if  $O^*$  is not the last task of its job.

از آنجا که زمان تکمیل به صورت یک عدد فازی مثلثی نشان داده می‌شود، در اجرای این الگوریتم در زمانبندی کار کارگاهی فازی، انتخاب یکی از این سه عدد به عنوان استاندارد، لازم می‌باشد، در این مقاله  $C(O')^{\tau}$  به عنوان یک استاندارد انتخاب شده است.

#### ۵-۳ برازش محلی

همانطور که بیان شد ویژگی اصلی و هسته مرکزی اجرای الگوریتم بهینه‌سازی اکستریمال، نیاز الگوریتم به دانستن شایستگی سلولها

<sup>۹</sup> active

## یازدهمین کنفرانس سیستمهای فازی ایران

### دانشگاه سیستان و بلوچستان

ایران، زاهدان ۱۴ لغایت ۱۶ تیرماه ۱۳۹۰

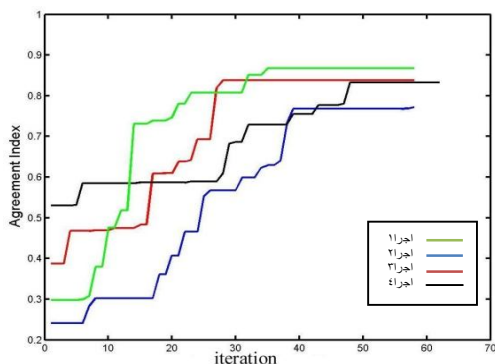
مجموعه داده	روش	تعداد بهترین جواب	میانگین زمان اجرا (ثانیه)	میانگین جواب (برازندگی کلی)	بهترین جواب (برازندگی کلی)
اول	EO	۶	۳۲	۰.۶۰۷	۰.۸۲۱
	GA	۱	۱۲۰۵	۰.۵۷۴	۰.۷۱۴
	SA	۰	۱۲۸۶	۰.۴۱۱	۰.۶۲۷
دوم	EO	۱۱	۳۷	۰.۷۴۸	۰.۸۱۴
	GA	۸	۱۱۵۸	۰.۷۲۲	۰.۸۱۸
	SA	۰	۱۲۴۵	۰.۴۹۳	۰.۶۸۸

جدول (۲) نتایج آزمایشگاهی مقدار برازندگی کلی برای داده

آزمایشی ۶ × ۶

### ۱-۶ پایداری و یکنواخت بودن الگوریتم پیشنهادی

پایداری و یکنواخت بودن الگوریتم پیشنهادی در بدست آوردن جوابهای مطلوب یکی از ویژگیهای روش حل مساله زمانبندی کارگاهی می باشد و همچنین یکی از دلایلی که نشان می دهد روش پیشنهادی برای حل مساله، موجه می باشد. برای نشان دادن این پایداری، بر روی هر یک از داده ها، چهار مرتبه شبیه سازی اجرا شده است و منحنی های همگرایی الگوریتم اکستریمال، بر روی داده های آزمایشی مختلف بدست آمده است.



شکل (۵) منحنی های همگرایی الگوریتم اکستریمال مجموعه داده ۶ × ۶ اول

جستجو تغییر می کند، به این شکل که برای  $\tau \rightarrow \infty$  الگوریتم، فضای جستجو را محدود کرده و جستجوی آن بصورت محلی انجام می گیرد و برای  $\tau \rightarrow 0$  فضای جستجو افزایش می یابد و در نتیجه باعث می شود که الگوریتم از بهینه محلی فرار کند و در واقع به دلیل خاصیت "بهمن گونه"، الگوریتم اکستریمال می تواند از بهینه محلی فرار کند و حالات بیشتری را بررسی و بهترین زمانبندی ممکن را بیابد، در این روش با توجه به آزمایشات انجام شده مقدار  $\tau$  برابر با ۱.۴ گرفته شده است که باعث می شود تمامی فضای جستجو بررسی شود.

### ۶- شبیه سازی و نتایج آزمایشگاهی

نتایج ارائه شده در این بخش براساس داده آزمایشی موجود در [۳] ارائه شده است که دارای دو مجموعه داده ۶ × ۶ و همچنین دو مجموعه ۱۰ × ۱۰ می باشد. که در هر مجموعه داده، زمان پردازش فعالیت ها بصورت مقادیر مثلثی فازی و همچنین زمان مود مقرر بصورت دوتایی فازی بیان شده است. الگوریتم پیشنهادی توسط نرم افزار Matlab شبیه سازی شده و توسط پردازنده اینتل ۲.۱۳ GHz تحت سیستم عامل XP اجرا شده است. برای مشاهده و مقایسه کارایی الگوریتم پیشنهادی در حل مساله زمانبندی کارگاهی فازی، بیست اجرای متفاوت، بر روی داده های آزمایشی انجام می شود، که میانگین و بهترین مقدار برازندگی کلی و همچنین زمان اجرا برای هر داده آزمایشی محاسبه می شود که در دو جدول شماره (۱) و (۲) نشان داده شده است و با الگوریتم های ژنتیک و تبرید تدریجی که در [۳] آمده است مقایسه شده است. همانطور که مشاهده می شود، الگوریتم پیشنهادی در تمامی آزمایش ها به بهترین جواب دست پیدا می کند و در مقایسه با الگوریتم تبرید تدریجی بسیار بهتر عمل می کند و اگر چه در مقایسه با الگوریتم ژنتیک نتایجی تقریباً برابر حاصل می شود اما الگوریتم اکستریمال دارای دقت و سرعت همگرایی بالا می باشد.

مجموعه داده	روش	تعداد بهترین جواب	میانگین زمان اجرا (ثانیه)	میانگین جواب (برازندگی کلی)	بهترین جواب (برازندگی کلی)
اول	EO	۱۹	۱۱	۰.۷۶۰	۰.۷۸۱
	GA	۱۸	۴۴	۰.۷۶۱	۰.۷۷۵
	SA	۹	۵۳	۰.۷۰۴	۰.۷۷۵
دوم	EO	۱۹	۱۴	۰.۷۸۴	۰.۸۰۳
	GA	۱۹	۴۳	۰.۷۷۹	۰.۷۹۲
	SA	۲	۵۲	۰.۴۲۳	۰.۷۹۲

جدول (۱) نتایج آزمایشگاهی مقدار برازندگی کلی برای داده

آزمایشی ۶ × ۶



پایداری روش پیشنهادی در حل مساله زمان بندی کار کارگاهی فازی می باشد، به طوری که در هر شکل هر منحنی نشان دهنده یک اجرای مستقل برای حل مساله مربوطه می باشد. منظور از پایداری، بهبود یکنواخت جواب در مسیر حل مساله می باشد که یکی از مزیت های روش پیشنهادی نسبت به دیگر روش های انجام شده برای زمان بندی مساله کار کارگاهی فازی می باشد.

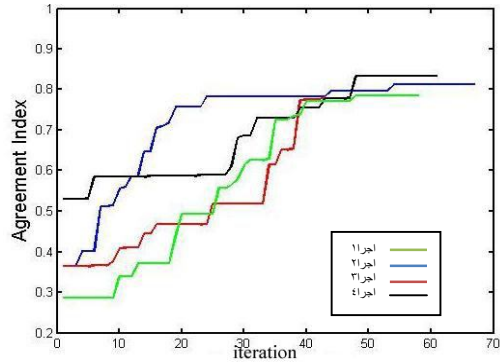
### ۲-۶ آزمون آماری

میانگین مقادیر برازندگی حاصل از اجراهای مختلف الگوریتم اکستریمال بر روی مساله زمان بندی کار کارگاهی فازی در جداول ۳ و ۲ آمده است و نشان می دهد که متوسط مقدار برازندگی موجود در تمامی اجراها، به سمت ۱ همگرا می شود، که نشان دهنده درستی جواب است [۹، ۱۹].

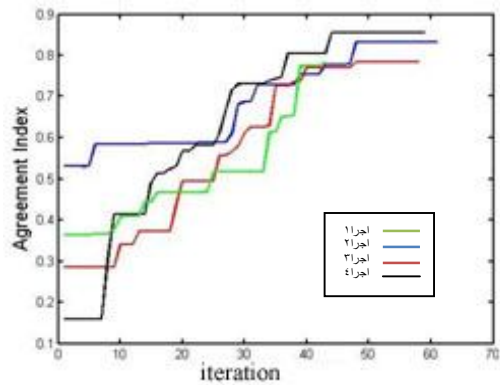
Analysis		Input variable(s)			
$t$	$6 \times 6$ sample	$t$	$10 \times 10$ sample		
$H_0$ :	Mean = ۰.۸۴	$H_0$ :	Mean = ۰.۸۱		
$H_a$ :	Mean < ۰.۸۴	$H_a$ :	Mean < ۰.۸۱		
confidence :	۹۹	confidence :	۹۹		
t-Test Analysis					
Data set	N	Std.Dev.	T	df	p-value
f	۶ × ۶	۰.۰۷۱۳	-۰.۰۹۵	۹۹	۰.۴۶۳
f	۱۰ × ۱۰	۰.۰۸۶۶	-۰.۰۹۵	۹۹	۰.۴۵۶

جدول ۳) تحلیل آزمون t بر روی مقدار تابع برازندگی

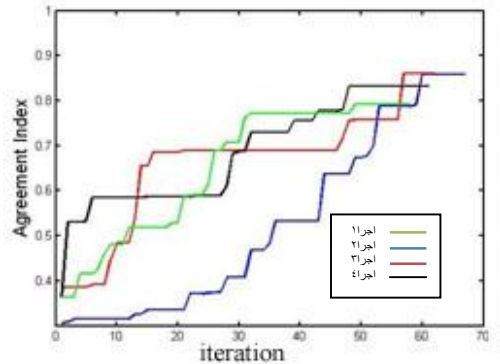
در این مقاله برای تایید این مطلب، پس از نرمال سازی فرضیه، از آزمون  $t$ ، ۹۵٪ برای داده های  $6 \times 6$  و  $10 \times 10$  استفاده می شود [۱۹]. فرضیه  $H_0$  برای مجموعه داده  $6 \times 6$  برابر با میانگین  $0.84$  و برای مجموعه داده  $10 \times 10$  برابر با میانگین  $0.81$  می باشد [۹] و فرضیه  $H_a$  برای مجموعه داده  $6 \times 6$  برابر با مقدار میانگین کمتر از  $0.84$  و برای مجموعه داده  $10 \times 10$  برابر با مقدار میانگین کمتر از  $0.81$  می باشد [۹]. همچنین مقدار واریانس و انحراف معیار مجموعه جوابها محاسبه شده است. مقدار  $p$  به دست آمده از این آزمون به ترتیب برابر با مقادیر  $0.463$  و  $0.456$  می باشد که برای رد فرضیه  $H_0$  بسیار بزرگ می باشند. از اینرو به نظر می رسد که هیچ چیز نمی تواند نشان دهد که مقدار برازندگی به ترتیب به سمت مقداری کمتر از  $0.81$  و  $0.84$  میل کند. تمامی داده های مرتبط به این تحلیل آماری در جدول ۳ ارائه شده است. نمودارهای فراوانی جواب های بدست آمده در غالب درجه رضایتمندی از برنامه زمانی برای دو مجموعه داده  $6 \times 6$  و  $10 \times 10$  در شکل های (۱) و (۲) نشان داده شده است.



شکل ۶) منحنی های همگرایی الگوریتم اکستریمال مجموعه داده  $6 \times 6$  دوم



شکل ۷) منحنی های همگرایی الگوریتم اکستریمال مجموعه داده  $10 \times 10$  اول



شکل ۸) منحنی های همگرایی الگوریتم اکستریمال مجموعه داده  $10 \times 10$  دوم

برای نمایش منحنی های همگرایی الگوریتم اکستریمال برای همه مجموعه داده ها، از یکی از اهداف سه گانه مساله، به نام میانگین شاخص توافق استفاده شده است همانگونه که مشاهده می شود این مقدار در روند اجرایی روش پیشنهادی، به سمت مقدار مطلوبی همگرا می شود. همگرایی منحنی های بدست آمده در اشکال (۵، ۷، ۸) نشان دهنده

## ۷- نتیجه گیری

در این مقاله، با در نظر گرفتن زمان پردازش فازی و زمان موعده مقرر فازی، مساله زمان بندی کارگاهی فازی مطرح می شود. با توجه به شاخص توافق، زمان تکمیل فازی و زمان موعده مقرر فازی، مسائل زمان بندی کارگاهی فازی را می توان بصورت مسائلی با اهداف سه گانه فرمول بندی نمود، بطوریکه کمینه کردن ماکزیمم زمان تکمیل کارها، بیشینه کردن متوسط شاخص توافق و بیشینه کردن مینیمم شاخص توافق، اهداف مساله را تشکیل می دهند. بعد از مشخص ساختن توابع عضویت برای اهداف فازی مساله، از روش فازی بلمن و زاده برای ترکیب آنها استفاده می شود. برای حل این مساله زمان بندی، با توجه به ویژگی های الگوریتم بهینه سازی اکستریمال، از این الگوریتم استفاده شده است. الگوریتم اکستریمال پیشنهادی بر روی مجموعه داده آزمایشی  $6 \times 6$  و  $10 \times 10$  آزمایش شد که الگوریتم پیشنهادی در تمامی آزمایشها به جوابهای مطلوبی دست پیدا می کند و همچنین در مقایسه با الگوریتم تریید تدریجی بسیار بهتر عمل می کند و در مقایسه با الگوریتم ژنتیک نتایجی مشابه حاصل می شود. قابل ذکر است به دلیل خاصیت "بهمن گونه" الگوریتم اکستریمال، این روش می تواند از بهینه محلی فرار کند و حالات بیشتری را بررسی کند و بهترین زمان بندی ممکن را انجام دهد. در انتها برای تحلیل جوابها و همچنین اثبات درستی روش پیشنهادی برای زمان بندی کارگاهی فازی از دو روش متفاوت استفاده شده است، اول اینکه با توجه به اصل همگرایی، پایداری و یکنواخت بودن الگوریتم پیشنهادی، با استفاده از رسم منحنی های همگرایی، نمایش داده شده است، که بیانگر این مطلب می باشد که الگوریتم در تکرارهای متفاوت به شکل یکنواخت و پایداری به سمت جواب میل می کند که این مورد یکی از دلایل صحت روش پیشنهادی در حل این مساله می باشد. سپس دومین روش، استفاده از آزمون آماری t است، با توجه به این نکته که تقریباً باید همه مقادیر برازندگی کلی جوابها در تکرارهای گوناگون بیشتر از میانگین میزان رضایتمندی از برنامه زمانی باشد با استفاده از آزمون t ۹۵٪ اثبات شده است، که در واقع به درستی جوابهای بدست آمده اشاره می کند.

## ۸- مراجع

- multi objective job shop scheduling with fuzzy processing time and fuzzy due date through genetic algorithms*", Eur. J. Oper. Res., vol. ۱۲۰, no. ۲, pp. ۳۹۳-۴۰۷, Jan. ۲۰۰۰.
- [۴] P.D. Dominic, S. Kaliyamoorthy, R. A. Murugan, "Conflict-Based Priority Dispatching Rule and Operation-Based Approaches to Job Shops", International Journal of Advanced Manufacturing Technology ۲۴, ۲۰۰۴, pp. ۷۶-۸۰
- [۵] K.Steinhöfel, A. Albrecht, C.K.Wong, "Two Simulated Annealing-Based Heuristics for the Job Shop Scheduling Problem", European Journal of Operational Research ۱۱۸, ۱۹۹۹, pp. ۵۲۴-۵۴۸
- [۶] S.Boettcher, A.G.Percus, "Extremal Optimization: An Evolutionary Local-Search Algorithm" <http://arxiv.org/abs/cs.NE/۰۲۰۹۰۳۰>
- [۷] M. L. Pinedo. "Planning and Scheduling in Manufacturing and Services", ۲۰۰۵ Springer Science Business Media, Inc.
- [۸] G.Zäpfel, R.Braune, M.Bogl, "Met heuristic Search Concepts", Springer Heidelberg Dordrecht London New York ۲۰۱۰
- [۹] I.González-Rodríguez, J.Puente, C.Vela, R.Varela, "Semantics of Schedules for the Fuzzy Job-Shop Problem", IEEE Transaction on system, man, and cybernetics- part A: System And Humans, VOL. ۳۸, NO. ۳, MAY ۲۰۰۸.
- [۱۰] R. E. Bellman, L. A. Zadeh, "Decision-making in a fuzzy environment", Manage. Sci., vol. ۱۷, no. ۴, pp. ۱۴۱-۱۶۴, Dec. ۱۹۷۰.
- [۱۱] P.Brucker, "Scheduling Algorithms", Universidad Osnabrück Fachbereich Mathematik/Informatik, Springer-Verlag Berlin Heidelberg ۲۰۰۱, ۲۰۰۴, ۲۰۰۷
- [۱۲] Y. X. a. Z. Wang, "An Improved Genetic Algorithm with Recurrent Search for The Job-Shop Scheduling Problem ", The ۱۶th World Congress on Intelligent Control and Automation, © ۲۰۰۶ IEEE.
- [۱۳] H.T.Nguyen, E.A.Walker, "A First Course in Fuzzy Logic", ۲nd ed. London, U.K.: Chapman & Hall, ۲۰۰۰.
- [۱۴] P.Fortemps, "Job shop scheduling with imprecise durations: A fuzzy approach", IEEE Trans. Fuzzy Syst, vol. ۵, no. ۴, pp. ۵۵۷-۵۶۹, Nov. ۱۹۹۷.
- [۱۵] G. Bortolan, R. Degani, "A review of some methods for ranking fuzzy subsets", in Readings in Fuzzy Sets for Intelligence Systems, D. Dubois, H. Prade, and R. Yager, Eds. Amsterdam, The Netherlands: Morgan Kaufmann, ۱۹۹۳, pp. ۱۴۹-۱۵۸.
- [۱۶] G. Celano, A. Costa, S. Fichera, "An evolutionary algorithm for pure fuzzy flow shop scheduling problems", Int. J. Uncertain. Fuzziness Knowl.-Based Syst., vol. ۱۱, no. ۶, pp. ۶۵۵-۶۶۹, Dec. ۲۰۰۳.
- [۱۷] S.Boettcher, "Extremal Optimization: Heuristics via Avalanches", computers simulation, November/December ۲۰۰۰.
- [۱۸] G.Q. Zeng, Y.Z.Lu, W.J.Mao, J.Chu, "Study on probability distributions for evolution in modified extremal optimization", Physical A ۳۸۹ (۲۰۱۰) ۱۹۲۲-۱۹۳۰.
- [۱۹] G.K. Kanji, "۱۰۰ Statistical test ", SAGE Publications Ltd, Third edition published ۲۰۰۶
- [۱] M.R.Garey, D.S.Johnson, R.Sethi, "The Complexity of Flow shop and Job shop Scheduling". Mathematics of Operations Research ۱, ۱۹۷۶, pp. ۱۱۷-۱۲۹.
- [۲] L.Davis, "Job shop scheduling with genetic algorithms", Proceedings of the First International Conference on Genetic Algorithms, ۱۹۸۵, pp. ۱۳۶±۱۴۰.
- [۳] M. Sakawa and R. Kubota, "Fuzzy programming for



یازدهمین کنفرانس سیستم‌های فازی ایران

دانشگاه سیستان و بلوچستان

ایران، زاهدان ۱۴ لغایت ۱۶ تیرماه ۱۳۹۰

---